



# Táncoló talpak

## 1. Perifériák

- Állítsátok be az alábbiakat a Port settings menüpont alatt!
- A Run-Test On üzemmódban figyeljétek meg, milyen értéket mutatnak!

### Studuino



Controls the robot



### DC motor



Moves the robot in a linear direction.



### Electronic buzzer



Control the sound to make a melody



### Touch sensor



Detects contact with an object



LED



Four colors: red, blue, green and white



Pin Assignment Board		
<b>DC motor</b> <input type="checkbox"/> M1 <input checked="" type="checkbox"/> M2	<b>Servomotor</b> <input type="checkbox"/> D2 <input type="checkbox"/> D4 <input type="checkbox"/> D7 <input type="checkbox"/> D8 <input type="checkbox"/> D9 <input type="checkbox"/> D10 <input type="checkbox"/> D11 <input type="checkbox"/> D12	<b>Button</b> <input type="checkbox"/> A0 <input type="checkbox"/> A2 <input type="checkbox"/> A1 <input type="checkbox"/> A3
<b>Sensor/LED/Buzzer</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> A0 LED	<input checked="" type="checkbox"/> A4 Touch sensor	
<input checked="" type="checkbox"/> A1 LED	<input checked="" type="checkbox"/> A5 Buzzer	
<input checked="" type="checkbox"/> A2 LED	<input type="checkbox"/> A6 Light sensor	
<input checked="" type="checkbox"/> A3 LED	<input type="checkbox"/> A7 Light sensor	
<input type="button" value="Uncheck All"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>		

## 2. PROGRAMELEMEK

Mi a szerepe az itt látható programelemeknek?



## 3. OLDJÁTOK MEG AZ ALÁBBI FELADATOKAT!

- Építsétek meg a fogaskereken táncoló figurákat, kapcsoljátok az alaplaphoz úgy, hogy összeérjenek, majd a DC motort is!
- Próbáljátok ki, hogy milyen program szükséges a DC motornak, hogy olyan legyen, mintha táncolnának a figurák!
- Állítsátok be, hogy akárhányszor lenyomjátok a nyomásérzékelőt (touch sensor) mindig újra és újra járják el a táncot!
- A buzzer segítségével dalt is írhattok a tánc alá!
- Ha kész, a LED-ek segítségével „fényjátékkal” is kiegészíthetitek a robottáncot!

