

Rajzobot

IKONOS IS

1. Perifériák

- Állítsátok be az alábbiakat a Port settings menüpont alatt!
- A Run-Test On üzemmódban figyeljétek meg, milyen értéket mutatnak!

Studuino



Controls the robot



DC motor



Moves the robot in a linear direction.

LED



Four colors: red, blue, green and white

Pin Assignment Board

DC motor	Servomotor	Button
<input checked="" type="checkbox"/> M1 <input checked="" type="checkbox"/> M2	<input type="checkbox"/> D2 <input type="checkbox"/> D4 <input type="checkbox"/> D7 <input type="checkbox"/> D8	<input type="checkbox"/> A0 <input type="checkbox"/> A2
	<input type="checkbox"/> D9 <input type="checkbox"/> D10 <input type="checkbox"/> D11 <input type="checkbox"/> D12	<input type="checkbox"/> A1 <input type="checkbox"/> A3

Sensor/LED/Buzzer

<input type="checkbox"/> A0 Light sensor	<input checked="" type="checkbox"/> A4 LED
<input type="checkbox"/> A1 Light sensor	<input checked="" type="checkbox"/> A5 LED
<input type="checkbox"/> A2 Light sensor	<input type="checkbox"/> A6 Light sensor
<input type="checkbox"/> A3 Light sensor	<input type="checkbox"/> A7 Light sensor

Uncheck All OK Cancel

2. PROGRAMELEMEK

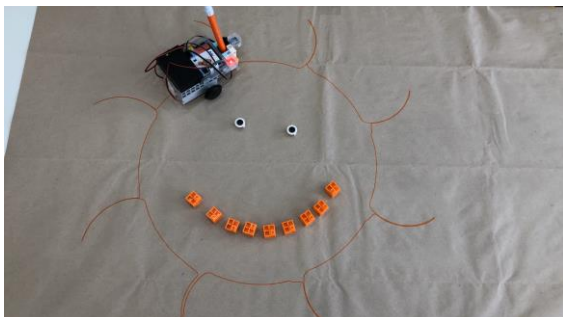
Mi a szerepe az itt látható programelemeknek?



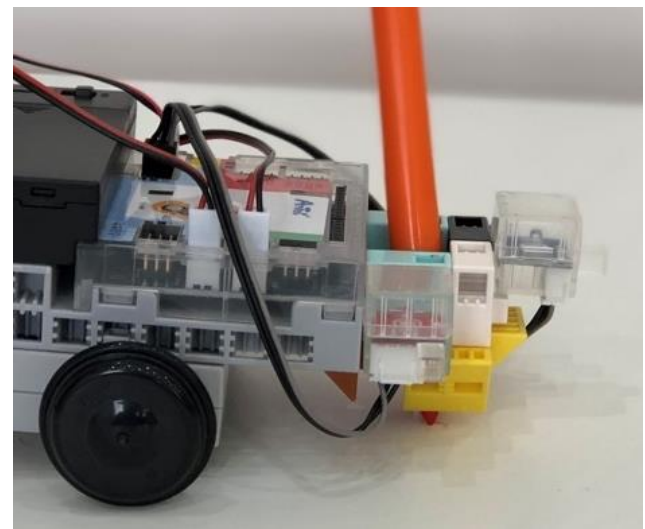
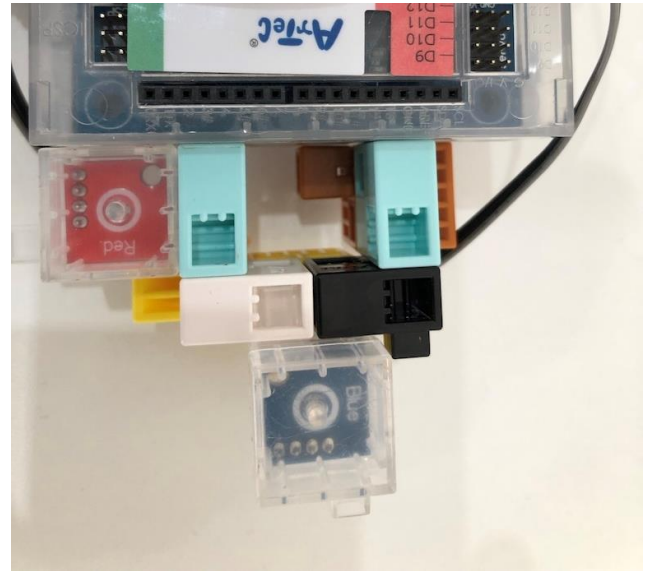
3. OLDJÁTOK MEG AZ ALÁBBI FELADATOKAT!

- Építsétek meg a rajzoló kisautót!
- Próbáljátok ki melyik motornak, milyen sebességgel kell mennie és mennyi ideig, hogy lerajzoljon egy teljes kört!
- Használjátok a LED-eket. Például az egyik akkor világítson, amikor rajzol, a másik pedig, amikor befejezte a művet!
- Próbáljátok meg olyan programot írni, hogy a robot magától lerajzoljon egy napocskát!

4. MINTAPROGRAM



5. ÉPÍTÉSI ÖTLETEK



5. KÍSÉRLETEZZETEK!

Próbáljatok meg különböző alakzatokat lerajzolni a robot programjának megváltoztatásával!