

Kisdobos

1. Perifériák

- Állítsátok be az alábbiakat a Port settings menüpont alatt!
- A Run-Test On üzemmódban figyeljétek meg, milyen értéket mutatnak!

Studuino



Controls the robot

DC motor



Moves the robot in a linear direction.

LED



Four colors: red, blue, green and white

Electronic buzzer



Control the sound to make a melody

Sound sensor



Detects sound

Pin Assignment Board

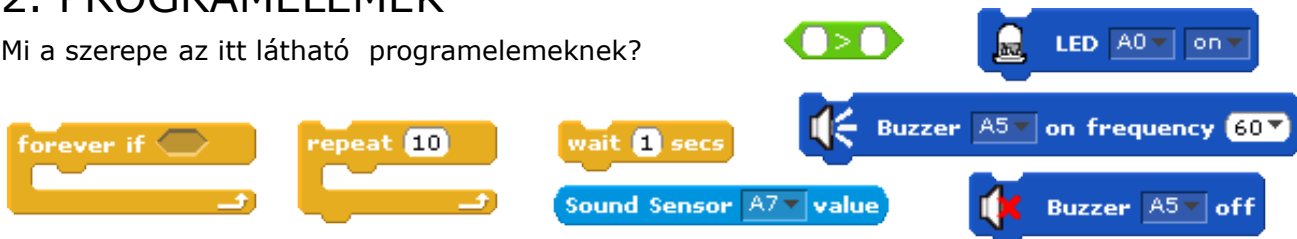
DC motor	Servomotor	Button
<input type="checkbox"/> M1 <input type="checkbox"/> M2	<input type="checkbox"/> D2 <input type="checkbox"/> D4 <input type="checkbox"/> D7 <input type="checkbox"/> D8 <input type="checkbox"/> D9 <input type="checkbox"/> D10 <input type="checkbox"/> D11 <input type="checkbox"/> D12	<input type="checkbox"/> A0 <input type="checkbox"/> A2 <input type="checkbox"/> A1 <input type="checkbox"/> A3

Sensor/LED/Buzzer

<input checked="" type="checkbox"/> A0 LED	<input type="checkbox"/> A4 Light sensor
<input checked="" type="checkbox"/> A1 LED	<input checked="" type="checkbox"/> A5 Buzzer
<input checked="" type="checkbox"/> A2 LED	<input type="checkbox"/> A6 Light sensor
<input checked="" type="checkbox"/> A3 LED	<input checked="" type="checkbox"/> A7 Sound sensor

2. PROGRAMELEMEK

Mi a szerepe az itt látható programelemeknek?



3. OLDJÁTOK MEG AZ ALÁBBI FELADATOKAT!

- Építsétek meg a Kisdobos robotot!
- A buzzer segítségével kottázzatok le egy dalt! (Pl.: Boci, boci tarka)
- A 4 darab LEDet adjátok hozzá a dallam programjához, hogy a zene mellé fényjátékot is kapjon a Kisdobosotok!
- Ha sikerült teszteljétek milyen értékeket mér a hangérzékelő (sound sensor) alpból, tapsra, kiállásra, stb.!
- Programozzátok be, hogy a Kisdobos tapsra kezdje el a hang- és fényjátékot!

4. MINTAPROGRAM



5. ÉPÍTÉSI ÖTLETEK

