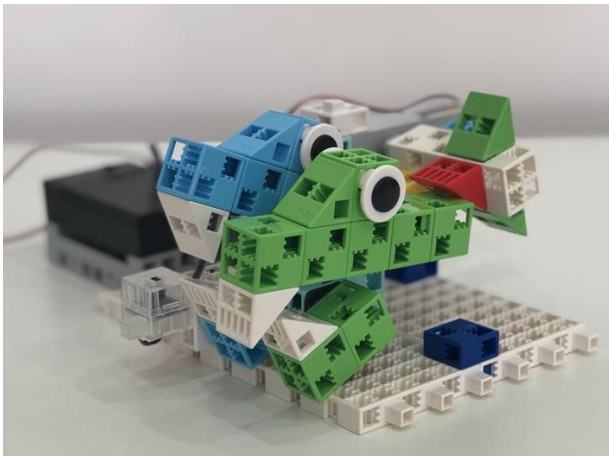


Harapós aligátorok

IKONOS IS



1. Perifériák

- Állítsátok be az alábbiakat a Port settings menüpont alatt!
- A Run-Test On üzemmódban figyeljétek meg, milyen értéket mutatnak!

Studuino



Controls the robot



DC motor



Moves the robot in a linear direction.

Electronic buzzer



Control the sound to make a melody



Reflective infrared sensor



Detects the presence or absence of an object by the reflection of infrared



Pin Assignment Board

DC motor	Servomotor	Button
<input type="checkbox"/> M1 <input checked="" type="checkbox"/> M2	<input type="checkbox"/> D2 <input type="checkbox"/> D4 <input type="checkbox"/> D7 <input type="checkbox"/> D8	<input type="checkbox"/> A0 <input type="checkbox"/> A2
	<input type="checkbox"/> D9 <input type="checkbox"/> D10 <input type="checkbox"/> D11 <input type="checkbox"/> D12	<input type="checkbox"/> A1 <input type="checkbox"/> A3

Sensor/LED/Buzzer

<input checked="" type="checkbox"/> A0 IR photorelector	<input checked="" type="checkbox"/> A4 Buzzer
<input type="checkbox"/> A1 Light sensor	<input type="checkbox"/> A5 Light sensor
<input type="checkbox"/> A2 Light sensor	<input type="checkbox"/> A6 Light sensor
<input type="checkbox"/> A3 Light sensor	<input type="checkbox"/> A7 Light sensor

Uncheck All OK Cancel

2. PROGRAMELEMEK

Mi a szerepe az itt látható programelemeknek?



IKONOSBAN

BLOKKOSBAN



3. OLDJÁTOK MEG AZ ALÁBBI FELADATOKAT!

- Építsétek meg az aligátorokat és a szerkezetet, ami a szájukat mozgatja!
- Teszteljétek, hogy mi a megfelelő sebessége a motornak, hogy tényleg olyan legyen, mintha az aligátorok harapdálnának!
- Teszteljétek az IR Photorelector nevű érzékelőt, milyen értéket mutat ha odateszed a kezéd és milyen ha elveszed.
- Építsétek és programozzátok meg a robotot úgy, hogy ha odateszitek a kezetekeket kezdjenek el harapdálni az aligátorok!
- Ha meg van, a Buzzer érzékelő segítségével adjatok hangot is az aligátoroknak, miközben harapdálnak!

4. MINTAPROGRAM

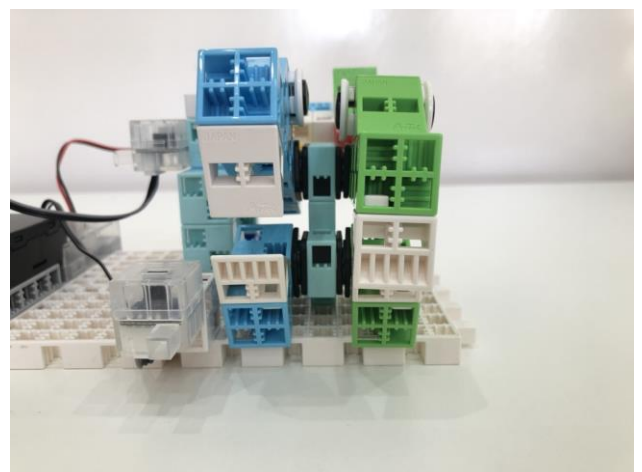
ICON VERZIÓBAN



BLOCK VERZIÓBAN



5. ÉPÍTÉSI ÖTLETEK



KÍSÉRLETEZZETEK!

Különböző hangokat használva kísérletezzétek ki, hogy a leginkább aligátorra hasonló hangot adjanak ki!