

Kalandozás Mátyás király korában



1. OLVASSÁTK EL MÁTYÁS KIRÁLY KORÁRÓL SZÓLÓ SZÖVEGEKET!

2. A SZÖVEG ELOLVASÁSA UTÁN

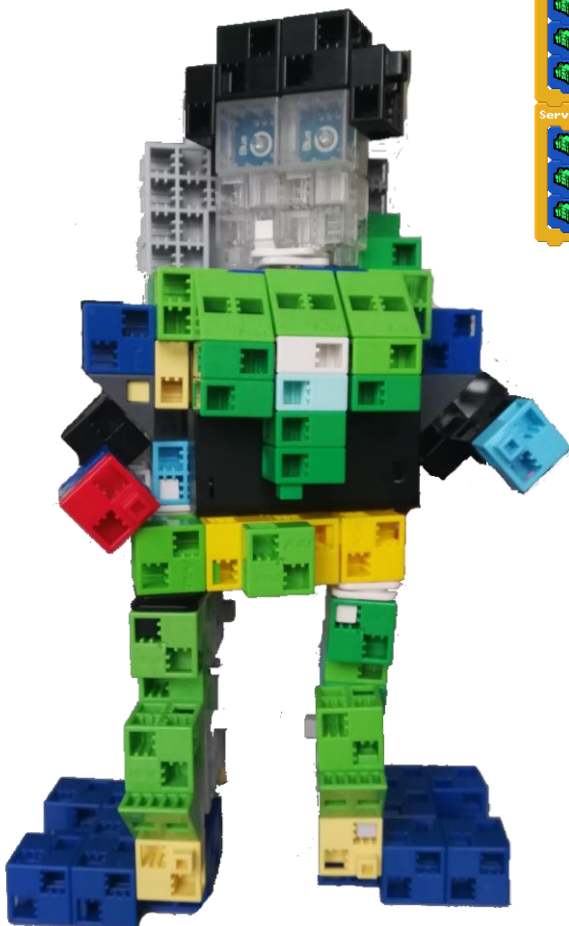
- Gyűjtsétek össze, milyen szereplőkről, eseményekről olvastatok!
 - Milyen építőelemekre, motorokra, érzékelőkre lehet szükség a robotba öntéshez?
-

3. AZ EGYES ROBOTOK ELKÉSZÍTÉSE UTÁN KELTSÉTEK ÉLETRE MÁTYÁS KIRÁLY UDVARÁT!

- Az egyes jelenetek fűzzétek össze egy jelenetsorrá!
 - A robotok segítségével játsszátok el az olvasottakat!
-

MÁTYÁS A VÁNDOROBOT KIRÁLY

- Építsétek meg az országban vándorló Mátyás királyt!
- Programozzátok meg a robototokat úgy, hogy a zöld nyomógomb lenyomására induljon el, a piros nyomógomb lenyomására álljon meg!



```

Start program
forever
  if Touch Sensor A3 value = 0
    Servomotor synchro motion speed: 10
    Set servomotor D9 to 90 degrees
    Set servomotor D10 to 90 degrees
    Set servomotor D11 to 90 degrees
    call walking function
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 10
Set servomotor D9 to 90 degrees
Set servomotor D10 to 105 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees

```

```

wait 1 secs
Servomotor synchro motion speed: 10
Set servomotor D9 to 90 degrees
Set servomotor D10 to 90 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees

```

```

wait 1 secs
Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 115 degrees
Set servomotor D10 to 65 degrees
Set servomotor D11 to 45 degrees

```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 65 degrees
Set servomotor D11 to 45 degrees

```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 90 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees

```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 135 degrees
Set servomotor D11 to 105 degrees

```

```

walking function
LED A4 on
LED A5 on
repeat until Touch Sensor A2 value = 0
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 75 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 75 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  LED A4 off
  LED A5 off
  wait 2 secs
repeat until Touch Sensor A2 value = 0
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 105 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 105 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees

```


A HOLLÓ

- Olvassátok el a lap másik oldalán található szövegeket, amelyek a hollós címer eredetéről szólnak!
- Építsétek meg a levelet vivő-hozó hollót!
- Programozzátok meg a robototokat a szövegnek megfelelően!
- A holló érzékelje, hogy a csőrébe adják a levelet, ekkor induljon el, menjen a célig, majd kis várakozás után induljon vissza, amíg a kiindulóponthoz (Mátyás anyjához) nem érkezik!



EGY LEHETSÉGES PROGRAMJA



A HOLLÓ

- Olvassátok el az alábbi szöveget!

Hogyan került holló Mátyás király címerébe?

Mátyás ifjú korától igen nagy vitéz volt. Sokat csatázott mindenféle ellenséggel. Egyszer, hogy, hogy nem a poroszok fogságába került. A porosz vezér úgy gyűlölte, annyira haragudott rá, hogy megparancsolta a katonáinak: - Mátyást mindennap fogjátok eke elé! Hadd szántsa a hegyoldalakat, bánja meg azt is, hogy a világra jött! Így szenvedett Mátyás, nehéz rabságban, porosz földön. Egyszer az édesanyja, Szilágyi Erzsébet, meghallotta, hogy az ő egyetlen fia micsoda nyomorúságban sínylődik. Előhívatta az egész háza népét, szolgálát, s katonákat. Megkérdezte tőlük: - Melyiktek vinné el hamarabb ezt a levelet a fiamnak? - Én viszem, én viszem! - versengtek a szolgálak. Akkor csak lerepptent egy nagy, fekete holló, s kikapta a levelet Szilágyi Erzsébet kezéből, s elszállt. Mátyás még azon az estén megkapta az édesanyja levelét, s választ is küldött a hollóval. Megírta, hol szenved, hogy szenved, s hogy eke elé fogják mindennap. Mikor Szilágyi Erzsébet ezt elolvasta, a szíve szinte meghasadt a gyermekéért. Nagy szándékot tett fel magában, s üzenetet küldött Mátyásnak: - Apád helyett apád leszek! Ebből Mátyás megtudta, hogy hamarosan kiszabadul. Szilágyi Erzsébet akkora csapatot gyűjtött, hogy Mátyást ki tudták szabadítani a rabságból. Az asszony is ott harcolt a katonákkal, mint egykor Mátyás apja, Hunyadi János. Amikor Mátyást királlyá választották, a címerébe hollót tetetett, mert a holló vitt neki hírt a nehéz rabságba.

LOVAGI TORNA

- Olvassátok el a lap másik oldalán a szöveget!
- Építsétek meg a bajnívókat, és programozzátok meg a szövegnek megfelelően!
- A robotokkal játszátok el a bajnívást!
- Építhettek köré díszes környezetet, szurkoló nemeseket, sátrakat, lovakat!

Kék katona

```

Start program
wait 5 secs
repeat 3
  DC motor M2 on at cw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  wait 0.5 secs
  repeat 2
    DC motor M1 on at cw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 on at ccw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 off Brake
  wait 0.5 secs
  DC motor M2 on at ccw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake

```

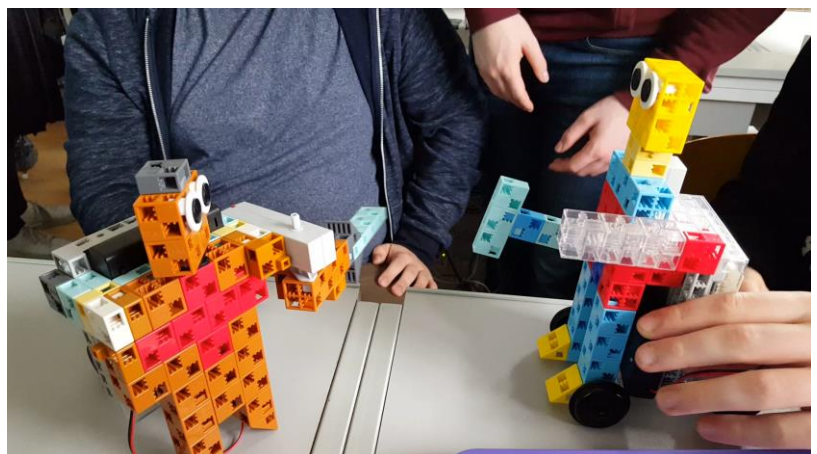
EGY LEHETSÉGES PROGRAMJA

Barna katona

```

Start program
LED A3 off
wait 5 secs
repeat 3
  DC motor M2 on at ccw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  wait 0.5 secs
  repeat 2
    LED A3 on
    DC motor M1 on at cw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 on at ccw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5084 secs
    DC motor M1 off Brake
    LED A3 off
  wait 0.5 secs
  DC motor M2 on at cw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake

```



LOVAGI TORNA

- Olvassátok el az alábbi szöveget!

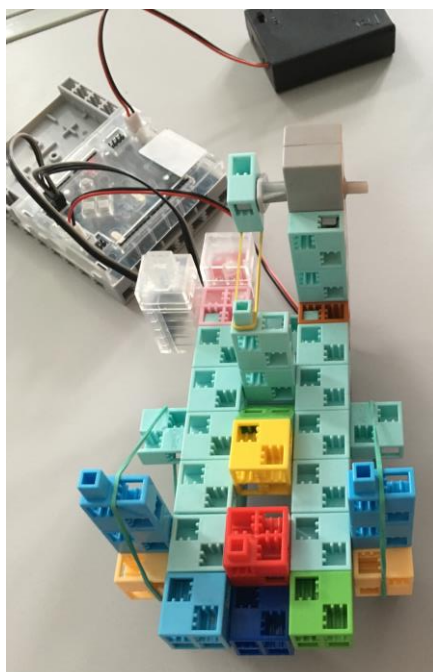
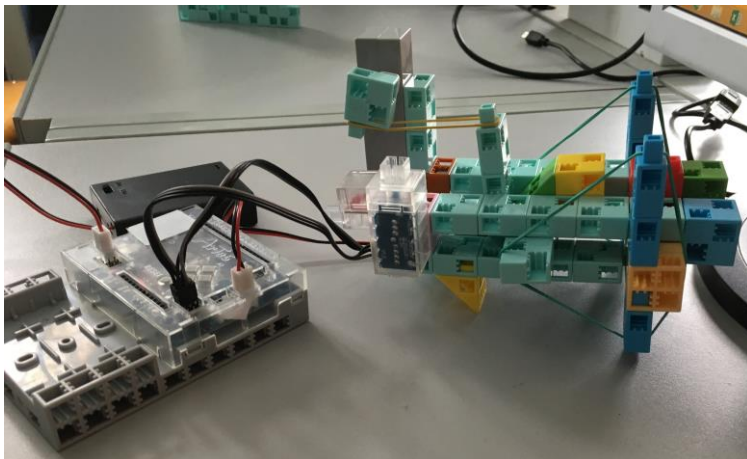
Mátyás király idejében szokás volt, hogy **visegrádi palotájának udvarán** lovagi tornákat rendeztek, hogy a kardforgató emberek békeidőben is művelhessék a bajvívást, s bizonyítsák effajta tudásukat.

A párbajok tétje sok esetben élet vagy halál volt. A győztes lovagi címet kapott, a legyőzött, ha életben maradt csak válságdíj ellenében szabadulhatott.

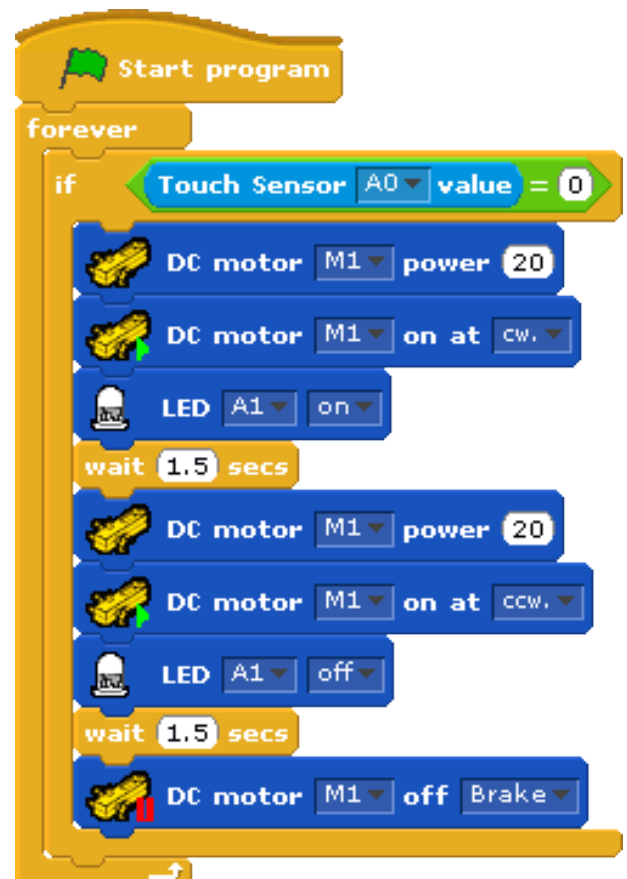
Ezekre a jeles eseményekre az ország távoli részeiről is összegyűltek szerencsét próbálni az erős emberek, jeles vitézek, hogy összemérjék erejüket, ügyességüket.

FEKETE SEREG, BÉCS OSTROMA

- Olvassátok el a lap másik oldalán a szöveget!
- Gyűjtsetek további információkat a Fekete Seregről!
- Építsétek meg a katonákat, Bécs várát!
- Építsetek és programozzatok ágyút, amivel a várat lőhetitek!



EGY LEHETSÉGES PROGRAMJA



FEKETE SEREG, BÉCS OSTROMA

- Olvassátok el az alábbi szöveget!

Mátyás legfőbb célja ugyan a török kiűzése volt Európából, de a német-római császári korona megszerzésére is áhítozott, ennek érdekében a nyugati hadszíntereken főleg a várak elfoglalására törekedett.

Egy 15–20 ezres állandó zsoldos hadsereget, az úgynevezett Fekete sereget tartotta fenn, melynek legismertebb vezérei Magyar Balázs és Kinizsi Pál voltak.

Csak Mátyás halála után nevezték így őket, egyes elméletek szerint azért, mert Mátyás halálakor a katonák vállukon fekete szalagot viseltek, mások szerint, azért mert a katonák fekete páncélt viseltek, megint mások szerint a fekete szín Mátyás címerállatának a fekete hollónak színére utal.

Ez a Fekete sereg a korabeli Európában a maga nemében páratlan volt. Mind szárazföldön, mind vízben ütőképes volt, és igen sok várat és várost foglalt el. A jelentősebb közülük a császárváros, [Bécs](#) ostroma volt.

*Erre a dicsőséges győzelemre utal Kölcsey Ferenc a Himnuszban:
„S nyögte Mátyás bús hadát Bécsnek büszke vára.”*