

Kalandozás Mátyás király korában



1. OLVASSÁTK EL MÁTYÁS KIRÁLY KORÁRÓL SZÓLÓ SZÖVEGEKET!

2. A SZÖVEG ELOLVASÁSA UTÁN

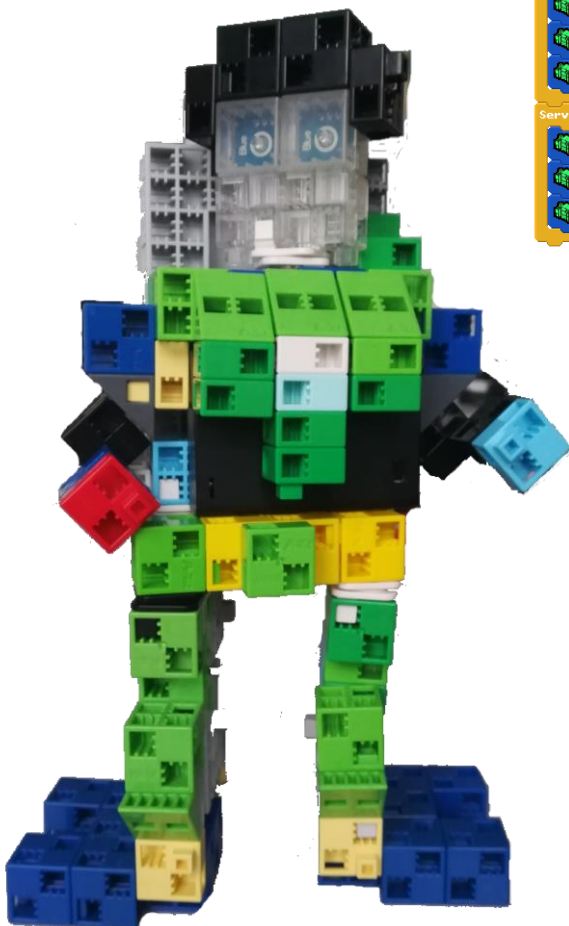
- Gyűjtsétek össze, milyen szereplőkről, eseményekről olvastatok!
 - Milyen építőelemekre, motorokra, érzékelőkre lehet szükség a robotba öntéshez?
-

3. AZ EGYES ROBOTOK ELKÉSZÍTÉSE UTÁN KELTSÉTEK ÉLETRE MÁTYÁS KIRÁLY UDVARÁT!

- Az egyes jelenetek fűzzétek össze egy jelenetsorrá!
 - A robotok segítségével játsszátok el az olvasottakat!
-

MÁTYÁS A VÁNDOROBOT KIRÁLY

- Építsétek meg az országban vándorló Mátyás királyt!
- Programozzátok meg a robototokat úgy, hogy a zöld nyomógomb lenyomására induljon el, a piros nyomógomb lenyomására álljon meg!



```

Start program
forever
  if Touch Sensor A3 value = 0
    Servomotor synchro motion speed: 10
    Set servomotor D9 to 90 degrees
    Set servomotor D10 to 90 degrees
    Set servomotor D11 to 90 degrees
  call walking function
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 10
Set servomotor D9 to 90 degrees
Set servomotor D10 to 105 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees
  
```

```

wait 1 secs
Servomotor synchro motion speed: 10
Set servomotor D9 to 90 degrees
Set servomotor D10 to 90 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees
  
```

```

wait 1 secs
Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 115 degrees
Set servomotor D10 to 65 degrees
Set servomotor D11 to 45 degrees
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 65 degrees
Set servomotor D11 to 45 degrees
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 90 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 135 degrees
Set servomotor D11 to 105 degrees
  
```

```

walking function
LED A4 on
LED A5 on
repeat until Touch Sensor A2 value = 0
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 75 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 75 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  LED A4 off
  LED A5 off
  wait 2 secs
repeat until Touch Sensor A2 value = 0
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 105 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 105 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  
```


A HOLLÓ

- Olvassátok el a lap másik oldalán található szövegeket, amelyek a hollós címer eredetéről szólnak!
- Építsétek meg a levelet vivő-hozó hollót!
- Programozzátok meg a robototokat a szövegnek megfelelően!
- A holló érzékelje, hogy a csőrébe adják a levelet, ekkor induljon el, nyomkövetéssel menjen a célig, majd kis várakozás után induljon vissza szintén nyomkövetéssel, amíg a kiindulópontához (Mátyás anyjához) nem érkezik!



```

Start program
wait until Light Sensor A4 value < 20
repeat until Touch Sensor A5 value = 0
  if IR Photorelector A0 value < 30
    call jobbra function
  else
    call balra function
  end if
  DC motor M1 off Brake
  DC motor M2 off Brake
  wait 3 secs
  repeat until IR Photorelector A1 value > 15
    if IR Photorelector A0 value < 30
      call jobbra function
    else
      call balra function
    end if
    DC motor M1 off Brake
    DC motor M2 off Brake
  end repeat

```

```

jobbra function
DC motor M1 power 85
DC motor M2 power 30
DC motor M1 on at cw
DC motor M2 on at cw

```

```

balra function
DC motor M1 power 30
DC motor M2 power 85
DC motor M1 on at cw
DC motor M2 on at cw

```

```

fordul function
DC motor M1 power 100
DC motor M2 power 100
DC motor M1 on at cw
DC motor M2 on at ccw
wait 2 secs
DC motor M1 off Brake
DC motor M2 off Brake

```

A HOLLÓ

• Olvassátok el az alábbi szövegeket!

A Corvinus nevet Mátyás a család címeréről kapta, amely egy gyűrűt tartó hollót (latinul Corvus) ábrázolt. A Sziléziai Krónika szerint Mátyás király a kezéről egy vadászat alatt levette gyűrűjét, és azt egy holló elragadta. Mátyás üldözte a madarat és visszaszerezte gyűrűjét, és ezen esemény emlékeztére választotta a hollót címerállatául. Tudományosabb magyarázatként román források megemlítik, hogy Mátyás nagyapjának egy Holló Köve (román nyelven: Pietra Corbului) nevű birtoka volt, és hogy ez is kapcsolatba hozható a névvel.

Megemlítendő, hogy a gyűrűt tartó holló már Hunyadi János címerén is látható volt, és V. László oklevele szerint korábbi királyi adományaként használta a család. Más elképzelés szerint Mátyás kedvenc állata a holló. Erre utaló emlék egy krónikában található. A híres legenda szerint, amikor a fiatal Mátyás Prága városában fogságban volt, akkor édesanyja egy holló segítségével küldött neki levelet. A történetet Arany János is feldolgozta a Mátyás anyja című balladájában, eredeti szövegemlékek alapján.

(<https://magyarcimerek.hu/3322-magyarország>)

Arany János: Mátyás anyja

Szilágyi
Örsébet
Levelét megírta;
Szerelmes
Könnyével
Azt is telesírta.

Fiának
A levél,
Prága városába,
Örömhírt
Viszen a
Szomorú fogságba:

„Gyermekem!
Ne mozdulj
Prága városából;
Kiveszlek,
Kiváltlak
A nehéz rabságból.

„Arannyal,
Ezüsttel
Megfizetek érted;
Szívemen
Hordom én
A te hazatértem.

„Ne mozdulj,
Ne indulj,
Én egyetlen árvám!
Ki lesz az
Én fiam
Ha megejt az ármány?

„Adassék
A levél
Hunyadi Mátyásnak,
Tulajdon
Kezébe,
Senkinek se másnak.”

Fekete
Viaszból
Nyom reá pecsétet;
Könyöklőn
Várnak az
Udvari cselédek.

„Ki viszi
Hamarabb
Levelem Prágába?
Száz arany,
Meg a ló,
Teste fáradsága.”

„Viszem én,
Viszem én,
Hét nap elegendő.”
„Szerelmes
Szívemnek
Hét egész esztendő!”

„Viszem én,
Hozom én
Válaszát három nap.”
„Szerelmes
Szívemnek
Három egész hónap!”

„Istenem,
Istenem,
Mért nem adál szárnyat,
Hogy utól-
Érhetném
Az anyai vágyat!” –

S ahol jön,
Ahol jön
Egy fekete holló;
Hunyadi
Paizsán
Ül ahhoz hasonló.

Lecsapott,
Lecsapott
Fekete szélvészből,
Kikapá
Levelét
Az anyai kézből.

„Hamar a
Madarat!...
El kell venni tőle!”
Szalad a
Sokaság
Nyomba, hogy lelője.

Madarat
Nem egyet,
Százat is meglőnek:
Híre sincs,
Nyoma sincs
A levélvivőnek.

Napestig
Az erdőn
Úzeti hiába:
Éjfelen
Kocognak
Özvegy ablakába.

„Ki kopog?
Mi kopog?
Egy fekete holló!
Nála még
A levél,
Vagy ahhoz hasonló.

Piros a
Pecsétje;
Finom a hajtása:
Oh áldott,
Oh áldott
A keze-írása!”

LOVAGI TORNA

- Olvassátok el a lap másik oldalán a szöveget!
- Építsétek meg a bajnívókat, és programozzátok meg a szövegnek megfelelően!
- A robotokkal játszátok el a bajnívást!
- Építhettek köré díszes környezetet, szurkoló nemeseket, sátrakat, lovakat!

Kék katona

```

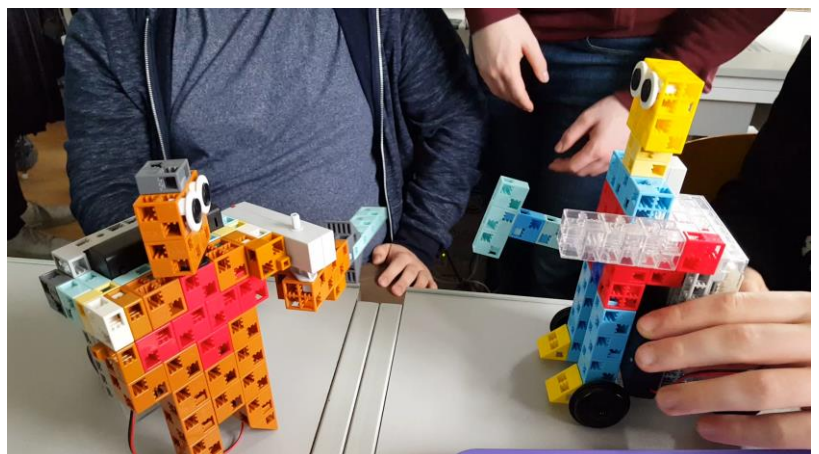
Start program
wait 5 secs
repeat 3
  DC motor M2 on at cw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  wait 0.5 secs
  repeat 2
    DC motor M1 on at cw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 on at ccw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 off Brake
  wait 0.5 secs
  DC motor M2 on at ccw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  
```

EGY LEHETSÉGES PROGRAMJA

Barna katona

```

Start program
LED A3 off
wait 5 secs
repeat 3
  DC motor M2 on at ccw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  wait 0.5 secs
  repeat 2
    LED A3 on
    DC motor M1 on at cw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 on at ccw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5084 secs
    DC motor M1 off Brake
    LED A3 off
  wait 0.5 secs
  DC motor M2 on at cw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  
```



LOVAGI TORNA

- Olvassátok el az alábbi szöveget!

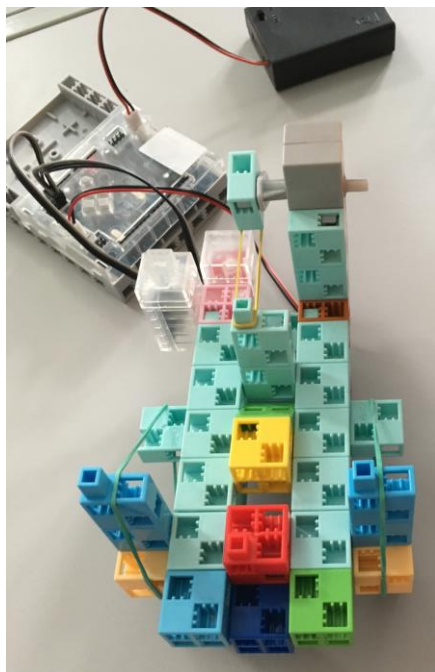
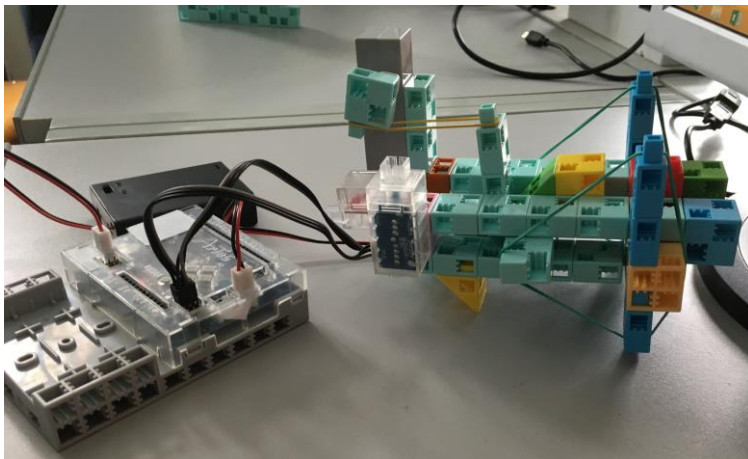
Mátyás király idejében szokás volt, hogy **visegrádi palotájának udvarán** lovagi tornákat rendeztek, hogy a kardforgató emberek békeidőben is művelhessék a bajvívást, s bizonyítsák effajta tudásukat.

A párbajok tétje sok esetben élet vagy halál volt. A győztes lovagi címet kapott, a legyőzött, ha életben maradt csak válságdíj ellenében szabadulhatott.

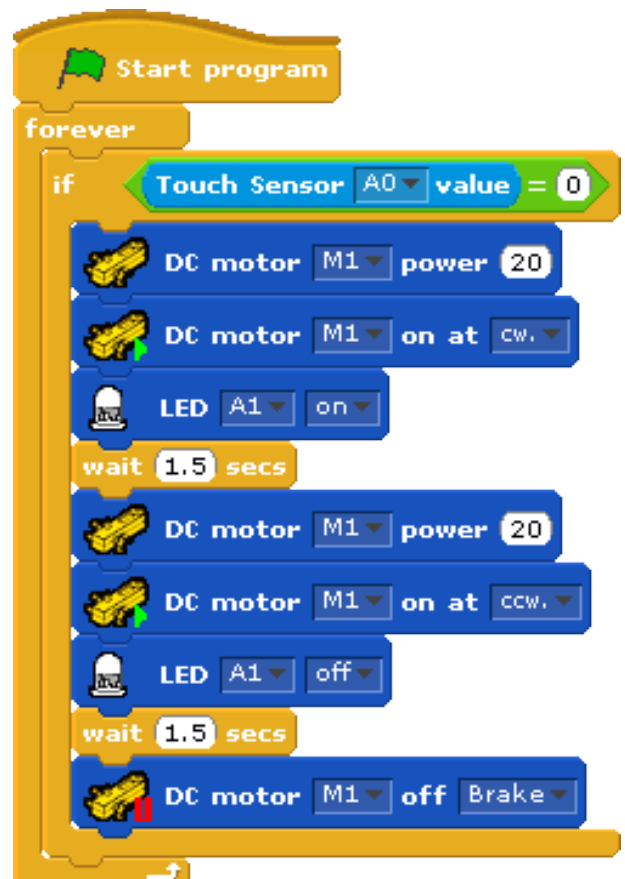
Ezekre a jeles eseményekre az ország távoli részeiről is összegyűltek szerencsét próbálni az erős emberek, jeles vitézek, hogy összemérjék erejüket, ügyességüket.

FEKETE SEREG, BÉCS OSTROMA

- Olvassátok el a lap másik oldalán a szöveget!
- Gyűjtsetek további információkat a Fekete Seregről!
- Építsétek meg a katonákat, Bécs várát!
- Építsetek és programozzatok ágyút, amivel a várat lőhetitek!



EGY LEHETSÉGES PROGRAMJA



FEKETE SEREG, BÉCS OSTROMA

- Olvassátok el az alábbi szöveget!

Mátyás legfőbb célja ugyan a török kiűzése volt Európából, de a német-római császári korona megszerzésére is áhítozott, ennek érdekében a nyugati hadszíntereken főleg a várak elfoglalására törekedett.

Egy 15–20 ezres állandó zsoldos hadsereget, az úgynevezett Fekete sereget tartotta fenn, melynek legismertebb vezérei Magyar Balázs és Kinizsi Pál voltak.

Csak Mátyás halála után nevezték így őket, egyes elméletek szerint azért, mert Mátyás halálakor a katonák vállukon fekete szalagot viseltek, mások szerint, azért mert a katonák fekete páncélt viseltek, megint mások szerint a fekete szín Mátyás címerállatának a fekete hollónak színére utal.

Ez a Fekete sereg a korabeli Európában a maga nemében páratlan volt. Mind szárazföldön, mind vízben ütőképes volt, és igen sok várat és várost foglalt el. A jelentősebb közülük a császárváros, [Bécs](#) ostroma volt.

*Erre a dicsőséges győzelemre utal Kölcsey Ferenc a Himnuszban:
„S nyögte Mátyás bús hadát Bécsnek büszke vára.”*