

# Mesék Mátyás királyról



## 1. OLVASSÁTK EL A MÁTYÁS KIRÁLYRÓL SZÓLÓ MESÉKET!

---

### 2. A SZÖVEG ELOLVASÁSA UTÁN

- Gyűjtsétek össze a mesék szereplőit, beszéljétek meg, hogy nézzenek ki, hogyan viselkedjenek!
  - Tervezzétek meg az egyes mesék előadásához szükséges robotokat!
  - Milyen építőelemekre, motorokra, érzékelőkre lehet szükség a robotba öntéshez?
- 

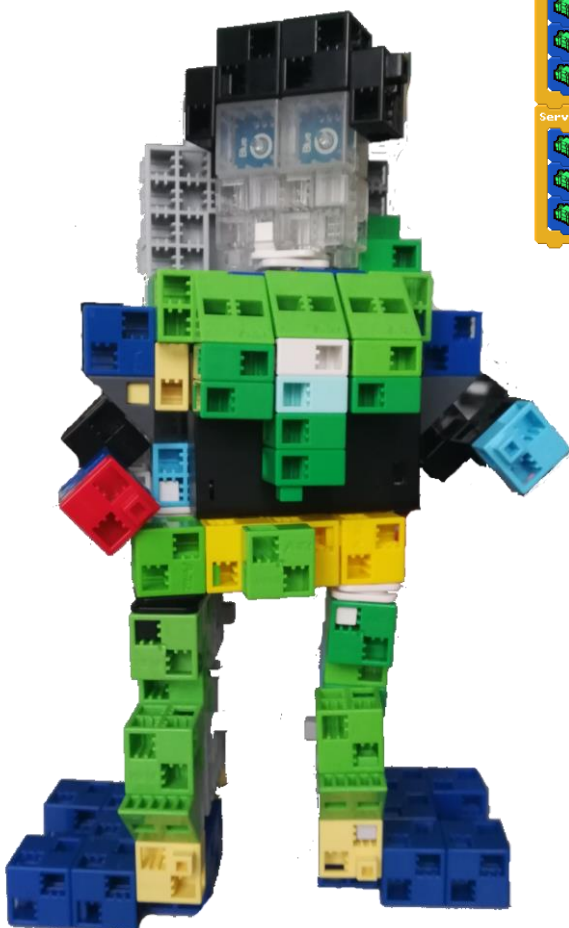
### 3. AZ EGYES ROBOTOK ELKÉSZÍTÉSE UTÁN KELTSÉTEK ÉLETRE AZ ÁLRUHÁS MÁTYÁS KIRÁLY KALANDJAIT!

- Építsétek meg a robotokat!
  - A robotok segítségével játsszátok el a jeleneteket!
-



# MÁTYÁS A VÁNDOROBOT KIRÁLY

- Építsétek meg az országban vándorló Mátyás királyt!
- Programozzátok meg a robototokat úgy, hogy a zöld nyomógomb lenyomására induljon el, a piros nyomógomb lenyomására álljon meg!



```

Start program
forever
  if Touch Sensor A3 value = 0
    Servomotor synchro motion speed: 10
    Set servomotor D9 to 90 degrees
    Set servomotor D10 to 90 degrees
    Set servomotor D11 to 90 degrees
  call walking function
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 10
Set servomotor D9 to 90 degrees
Set servomotor D10 to 105 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees
  
```

```

wait 1 secs
Servomotor synchro motion speed: 10
Set servomotor D9 to 90 degrees
Set servomotor D10 to 90 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees
  
```

```

wait 1 secs
Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 115 degrees
Set servomotor D10 to 65 degrees
Set servomotor D11 to 45 degrees
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 65 degrees
Set servomotor D11 to 45 degrees
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 90 degrees
Set servomotor D11 to 90 degrees
  
```

```

Servomotor synchro motion speed: 15
Set servomotor D9 to 65 degrees
Set servomotor D10 to 135 degrees
Set servomotor D11 to 105 degrees
  
```

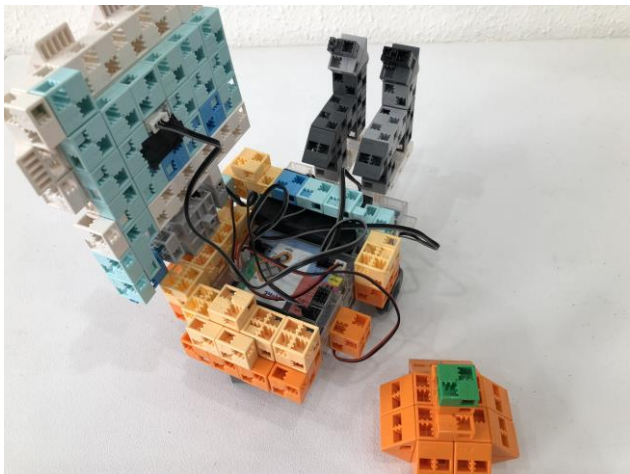
```

walking function
LED A4 on
LED A5 on
repeat until Touch Sensor A2 value = 0
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 75 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 75 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  LED A4 off
  LED A5 off
  wait 2 secs
repeat until Touch Sensor A2 value = 0
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 105 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 105 degrees
  Set servomotor D11 to 40 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 60 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 90 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 135 degrees
  Set servomotor D11 to 105 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  Servomotor synchro motion speed: 10
  Set servomotor D10 to 90 degrees
  Set servomotor D11 to 90 degrees
  Set servomotor D9 to 120 degrees
  
```



## A TÖK ÉS A NÉGY ÖKÖR

- Olvassátok el a lap másik oldalán a szöveget!
- Építsétek meg a tököt szállító ökrös szekeret!
- Programozzátok a robototokat a szövegben olvasottaknak megfelelően!



## EGY LEHETSÉGES PROGRAMJA



## A TÖK ÉS A NÉGY ÖKÖR

- Olvassátok el az alábbi mesét!

*Csípős őszutón járt a vándor deáknak öltözött Mátyás király Keviben. Megszállt egy fogadósnál, de kemény volt a derékalj, hideg a szoba, falatnyi a vacsora, de az árát azért jól megkérte a zsugori fogadós.*

*A fogadó szomszédságában Mátyás találkozott egy jóemberrel, ki a früstök, ebéd és a vacsora helyett is fűtült, mert a keresett betevője adóba ment és adósságba. A földjén csak egy hatalmas sütőtök termett, és azt gondolta, ha már megédesedett elviszi Mátyás királynak ajándékba.*

*El is indult volna vele a szerencsétlen, csak azt nem tudta miképpen, mert a tök olyan nagy volt, hogy a szekere összetört alatta.*

*Szomszédja, a kapzsi fogadós felajánlotta, hogy napi fuvarral felviszi a királynak, persze csak nagy fizetség fejében.*

*El is indultak hát a tökkel és a négy ökörrel Buda várába, ahol nem kis meglepetés érte őket.*

*A furcsa ajándékot hozó szegény embernek először útját állták a strázsák, és csak az ismerős fűtyszót meghallva engedte be a várba a király.*

*Az ajándékot örömmel megköszönte, bőségesen megjutalmazta.*

*Amikor a zsugori fogadós meglátta mindezt, ő is Mátyás elé akart állni a busás jutalom reményében, ám a felséges király felismerte őt is. Zavarában a fogadós a négy ökrét felajánlotta ajándéknak.*

*A király ezt el is fogadta, és mivel tudta, hogy gazdag ember nincs rászorulva a pénzre, azt a tököt adta néki viszonzásul, amelyiket a szegény embertől kapott, mert ilyen igazságos volt!*

## A BÍRÓ OKOS LÁNYA

- Olvassátok el a lap másik oldalán a szöveget!
- Építsétek meg és programozzátok a kocsit a szövegnek megfelelően!
- Építsétek meg a mese szereplőit! Játsszátok el a jelenetet a robot segítségével!



## LEHETSÉGES PROGRAMJA



## A BÍRÓ OKOS LÁNYA

- Olvassátok el az alábbi mesét!

*Egyszer Mátyás király, mikor éppen álruhában járta az országot, beért egy faluba, ahol azt olvasta a bíró kapuján:*

*„Itt lakik a községnek a bírója, aki minden búbánat nélkül él.”*

*Mátyás füttyentett egyet.*

*„Á, de jó dolga van ennek a bírónak, hogy minden búbaj nélkül él. Ha csak ez a baja, adok én neki egy kis gondot.”*

*Budára visszaérve nyomban megparancsolta az egyik szolgájának, hogy pattanjon lóra, vágasson el a bíróhoz és egy lyukas cserépkorsót vigyen azzal, hogy azt a bírónak be kell foltozni, különben lefejezik.*

*Átadta a szolga a korsót meg a király üzenetét. Nagy bánata lett hirtelen a bírónak, három napig enni-inni sem tudott.*

*Volt neki egy szép eladó lánya, az váltig kérdezgette miért búslakodik az apja.*

*Végül csak kibökte, hogy a király küldött neki egy lyukas korsót, hogy foltozza be, mert máskülönben lefejezteti.*

*Az okos lány azt tanácsolta, hogy küldje vissza a királynak a korsót azzal, hogy előbb fordítsa ki azt, mert a ruhának is a visszájára teszik a foltot.*

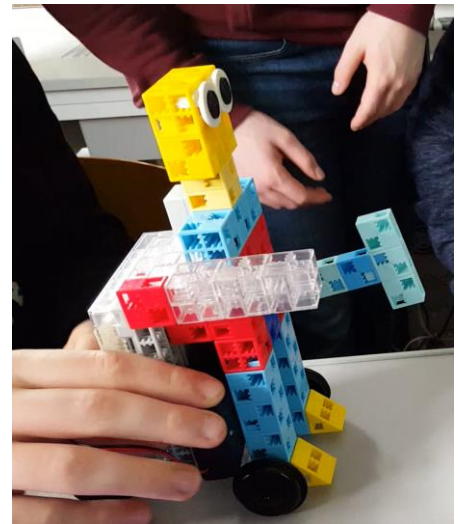
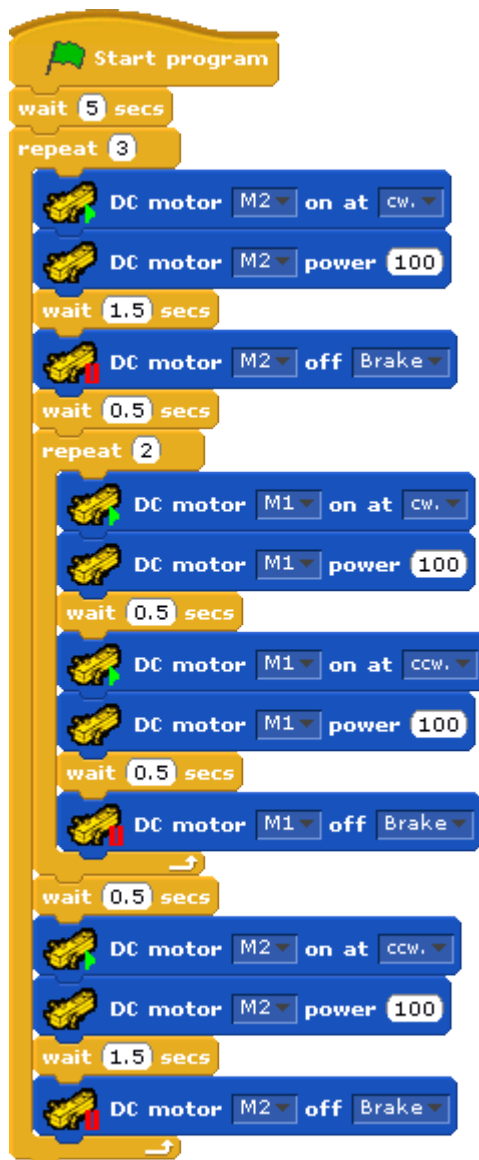
*Úgyis tett a bíró, ahogy a lánya tanácsolta, a király pedig meglepődve elfogadta az okos üzenetet.*



## MÁTYÁS ÉS A KOVÁCS

- Olvassátok el a lap másik oldalán a szöveget!
- Építsétek meg a kovács robotját! Használhattok DC motort vagy szervó motort is.
- Programozzátok meg a szövegnek megfelelően!

### EGY LEHETSÉGES PROGRAMJA



## MÁTYÁS ÉS A KOVÁCS

- Olvassátok el az alábbi mesét!

*Ment, mendegélt az országúton Mátyás király, amikor a szegény népnek a baját, a panaszát kereste. A tarisznyás, botos vándorban senki nem ismerte fel a hatalmas királyt, amint egyik faluból a másikba igyekezett, és ráesteledett.*

*A falu végén volt egy kovácsműhely, előtte a kovácsmester még ütötte a vasat. Megállott a vándor, köszönt tisztességgel és szállást kért éjszakára.*

*A kovácsmester és a felsége szívesen befogadták, megosztották vele szegényes vacsorájukat. Mivel a háznál nem volt egy korty bor se, a kovács elküldte az asszonnyal zálogba az egyetlen ujjasát a kocsmároshoz egy kancsó borért.*

*Reggel elköszönt a vándor, elmondta, hogy ő maga is kovács a király udvarában. Ha egyszer arra jár, keresse csak Mátyás kovácsot, ismerik őt jól a palotaőrök.*

*Három esztendő múlva a falusi kovács felment Buda várába. Bevezették a palotába, és csak ámult, hogy milyen pompában tartanak ott egy kovácsot, aki még nála is szegényebb.*

*A király elé vezették, aki éppen a főurakkal együtt ebédelt. Mátyás mindenki előtt elmesélte, hogyan vendégelte meg őt, mint szegény vándort a falusi kovácsmester. Még az egyetlen ujjasát is zálogba adta, hogy a vendégét borral megtisztelhesse.*

*Bőségesen megvendégelték a kovácsot, aki azt hitte, hogy csak álmodik. Ebéd után megszólalt Mátyás király:*

*Az ételt, italt megadtam mester uram, hadd adom meg az ujjast is, amit a kocsmába küldött.*

*A király levetette a maga gyémántos palástját, feladta a kovácsra és rácsapott a vállára.*

*Nézzétek, jó urak, milyen erős ember ez, elbír még egy-két dolmányt!*

*A király intésére az urak mind rárakták gyönyörű aranygombos dolmányaikat a kovácsmester vállára, aki csaknem összerogyott alattuk.*

*Így ment haza Buda várából a szegény kovácsmester, és örök életére gazdag ember lett belőle.*

## LOVAGI TORNA

- Olvassátok el a lap másik oldalán a szöveget!
- Építsétek meg a bajnívókat, és programozzátok meg a szövegnek megfelelően!
- A robotokkal játszátok el a bajnívást!
- Építhettek köré díszes környezetet, szurkoló nemeseket, sátrakat, lovakat!

### Kék katona

```

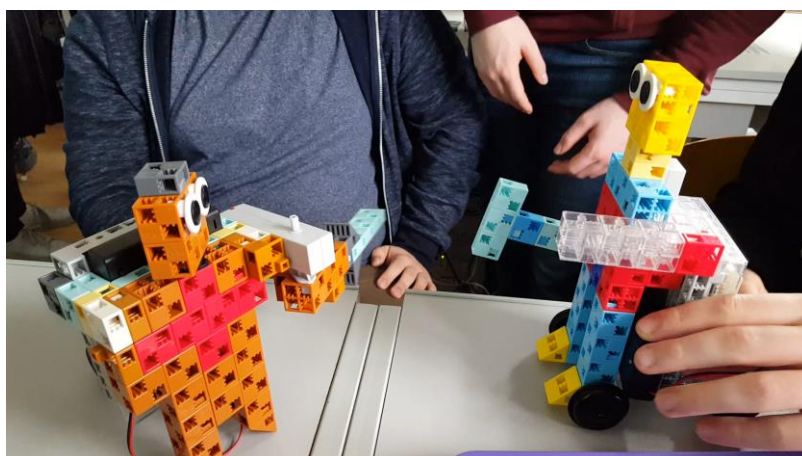
Start program
wait 5 secs
repeat 3
  DC motor M2 on at cw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  wait 0.5 secs
  repeat 2
    DC motor M1 on at cw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 on at ccw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 off Brake
  wait 0.5 secs
  DC motor M2 on at ccw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  
```

## EGY LEHETSÉGES PROGRAMJA

### Barna katona

```

Start program
LED A3 off
wait 5 secs
repeat 3
  DC motor M2 on at ccw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  wait 0.5 secs
  repeat 2
    LED A3 on
    DC motor M1 on at cw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5 secs
    DC motor M1 on at ccw.
    DC motor M1 power 100
    wait 0.5084 secs
    DC motor M1 off Brake
    LED A3 off
  wait 0.5 secs
  DC motor M2 on at cw.
  DC motor M2 power 100
  wait 1.5 secs
  DC motor M2 off Brake
  
```



## LOVAGI TORNA

- Olvassátok el az alábbi szöveget!

Mátyás király idejében szokás volt, hogy **visegrádi palotájának udvarán** lovagi tornákat rendeztek, hogy a kardforgató emberek békeidőben is művelhessék a bajvívást, s bizonyítsák effajta tudásukat.

A párbajok tétje sok esetben élet vagy halál volt. A győztes lovagi címet kapott, a legyőzött, ha életben maradt csak válságdíj ellenében szabadulhatott.

Ezekre a jeles eseményekre az ország távoli részeiről is összegyűltek szerencsét próbálni az erős emberek, jeles vitézek, hogy összemérjék erejüket, ügyességüket.